



REGULAMIN **Drużynowych Mistrzostw Śląska Juniorów** **w szachach szybkich na 2026 rok**

1. Cel

- a) wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów;
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego.

2. Organizator

Śląski Związek Szachowy

3. Termin zawodów

09.08.2026 r.

4. Miejsce zawodów

Szkoła Podstawowa Nr 2, Ustroń ul. Daszyńskiego 31

5. Uczestnictwo

- 5.1 Każdy uczestnik turnieju automatycznie wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych w zakresie związanym z obsługą turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych do czasu zakończenia rozgrywek DMSJ w szachach szybkich jest Śląski Związek Szachowy, Katowice ul. 1 Maja 24, e-mail: szs.kontakt@gmail.com.
- 5.2 Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w ŚLZSzach.
- 5.3 Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.
- 5.4 Każdy Klub może zgłosić 2 drużyny. Udział kolejnych drużyn jest możliwy po uzgodnieniu z Organizatorem.
- 5.5 Nie dopuszcza się do gry zawodników wypożyczonych i wypożyczanych.

6. Skład drużyny i przepisy techniczne

- 6.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
 - Szachownica 1–junior lub juniorka, rocznik 2008 lub młodszy
 - Szachownica 2–junior lub juniorka, rocznik 2008 lub młodszy
 - Szachownica 3–junior lub juniorka, rocznik 2012 lub młodszy
 - Szachownica 4–junior lub juniorka, rocznik 2012 lub młodszy
 - Szachownica 5–juniorka, rocznik 2008 lub młodsza
 - Szachownica 6–juniorka, rocznik 2012 lub młodszaNa wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.
- 6.2 Drużyny grają w stałym sześciuosobowym składzie bez rezerw.
- 6.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy. Zawodnik, który przybędzie do szachownicy po przekroczeniu czasu do namysłu, przegrywa partię.
- 6.4 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.
W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcję tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

7. System rozgrywek

- 7.1 Mistrzostwa rozegrane zostaną systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund.
W następujących przypadkach przewiduje się odstępstwo:
 - a) przy liczbie 11-12 drużyn w grupie system szwajcarski 7 rund;
 - b) przy liczbie 6-10 drużyn w grupie system kołowy;
 - c) w przypadku mniejszej liczby drużyn system rozgrywek ustali Sędzia Główny w porozumieniu z Wiceprezesem Zarządu ds. młodzieżowych.
- 7.2 Kojarzanie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych.
Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1400) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.

8. Tempo gry

10 minut plus 5 sekund na każde posunięcie od początku partii.

9. Punktacja i ocena wyników

9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.

9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:

- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:

- a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
- b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Buchholza Cut-1 (z odrzuceniem najniższej wartości),
- e) wartościowanie pełne Buchholza,
- f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
 - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty, a zgłoszeni zawodnicy po 0,5 punktu,
 - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.

Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:

- 1 pkt. za zwycięstwo lub walkower,
- 0.5 pkt. za remis,
- 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wyższe miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której grał.

10. Nagrody i wyróżnienia

Zwycięzca otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów.

Najlepsze drużyny za miejsca 1-3 otrzymują puchary oraz po siedem medali złotych, srebrnych i brązowych. Drużyny, które zajmą miejsca 1-6 otrzymują dyplomy.

Za miejsca 1-3 na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

11. Finansowanie

11.1 Koszty organizacji ponosi organizator.

11.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.

11.3 Wpisowe w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSzach na 2026 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

12. Zgłoszenia

12.1 Zgłoszenia zgodnie z wydanym komunikatem organizacyjnym przez Organizatora.

12.2 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

13. Sędziowanie

13.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

13.2 Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji można odwołać się bezpośrednio po orzeczeniu do drugiej instancji. Decyzje w drugiej instancji muszą zostać ogłoszone przed kojarzeniem następnej rundy i są ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

14. Sprawy wychowawcze

- 14.1 Opiekę wychowawczą nad juniorami podczas zawodów sprawują rodzice oraz uprawnieni do tego szkoleniowcy i opiekunowie z klubów.
- 14.2 Rodzice, opiekunowie i szkoleniowcy współdziałają z Organizatorem w celu sprawnego i bezpiecznego przeprowadzenia zawodów.
- 14.3 Zabrania się uczestnikom opuszczania sali turniejowej w trakcie gry oraz prowadzenia w tym czasie jakichkolwiek rozmów, zarówno z innymi uczestnikami, jak też z osobami postronnymi i rodzicami, opiekunami, także w kwestii propozycji remisowych własnych czy partnerów.
- 14.4 W razie stwierdzenia podejrzenia spożycia przez zawodnika alkoholu organizator oraz Sędzia Główny mają prawo zażądać, a zawodnik ma obowiązek poddać się badaniu na obecność alkoholu w organizmie. Pozytywny wynik lub brak zgody na badanie powodują dyskwalifikację zawodnika.

15. Postanowienie końcowe

- 15.1 Organizator zawodów publikuje na stronie ŚLZSzach na minimum 2 tygodnie przed zawodami, stosowny komunikat określający koszty uczestnictwa i komplet ustaleń techniczno organizacyjnych.
- 15.2 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.
Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.
- 15.3 Prawo interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach
- 15.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie Przepisy FIDE i Kodeks Szachowy.
- 15.5 Organizator zastrzega prawo do nieodpłatnego wykorzystywania zdjęć oraz materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju z udziałem uczestników zawodów w celach informacyjnych, sprawozdawczych i promocyjnych zawodów oraz sportu szachowego.
- 15.6 Przez cały czas trwania zawodów każda drużyna musi posiadać pełnoletniego opiekuna sprawującego opiekę wychowawczą, odpowiadającego za bezpieczeństwo i wszelkie szkody wyrządzone przez juniorów. Klub na prośbę sędziego głównego jest zobowiązany podać przed każdą sesją imię i nazwisko oraz nr telefonu opiekuna.
- 15.7 Sędzia Główny na bieżąco publikuje w Internecie wszystkie wyniki zawodów.
- 15.8 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE.
- 15.9 Osoby uczestniczące w imprezie sportowej (zawodnicy, opiekunowie, sędziowie) mają obowiązek zapoznania się regulaminami obowiązującymi na terenie obiektu w którym odbywają się zawody.
- 15.10 Prawo ostatecznej interpretacji „Regulaminu...” należy do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach.
- 15.11 Powyższy „Regulamin...” umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSzach:
www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany przez
Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisję Młodzieżową
oraz zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego