



REGULAMIN Drużynowych Mistrzostw Śląska Juniorów w Szachach Szybkich na 2022 rok

1. Cel

- wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów
- podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

2. Organizator

Śląski Związek Szachowy

3. Termin i miejsce

23.08.2022 r. Szkoła Podstawowa Nr 2, Ustroń ul. Daszyńskiego 31

4. Uczestnictwo

- Prawo startu mają Kluby zarejestrowane w ŚLZSzach.
- Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚLZSzach.
- Każdy Klub może zgłosić 2 drużyny. Udział kolejnych drużyn jest możliwy po uzgodnieniu z Organizatorem.
- Nie dopuszcza się do gry zawodników wypożyczonych i wypożyczanych.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:

- Szachownica 1 – junior lub juniorka, rocznik 2004 lub młodszy
- Szachownica 2 – junior lub juniorka, rocznik 2004 lub młodszy
- Szachownica 3 – junior lub juniorka, rocznik 2008 lub młodszy
- Szachownica 4 – junior lub juniorka, rocznik 2008 lub młodszy
- Szachownica 5 – juniorka, rocznik 2004 lub młodsza
- Szachownica 6 – juniorka, rocznik 2008 lub młodsza

Na wszystkich szachownicach decyduje rocznik urodzenia.

5.2 Drużyny grają w stałym sześciuosobowym składzie bez rezerw.

5.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy.

5.4 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub.

W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. System rozgrywek

6.1 Mistrzostwa rozegrane zostaną systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund.

W następujących przypadkach przewiduje się odstępstwo:

- przy ilości 11-12 drużyn w grupie system szwajcarski 7 rund;
- przy ilości 6-10 drużyn w grupie system kołowy;
- w przypadku mniejszej liczby drużyn system rozgrywek ustali Sędzia Główny w porozumieniu z Wiceprezesem Zarządu ds. młodzieżowych.

6.2 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych.

Numery startowe przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) 6 zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach, losowanie.

7. Tempo gry i przepisy gry

10 minut oraz 5 sekund na każde posunięcie od początku partii.

8. Punktacja i ocena wyników

8.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje:

- suma punktów meczowych,
- suma małych punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- punktacja Sonnenborna-Bergera (dla systemu kołowego), punktacja Bucholtza skrócona (dla systemu szwajcarskiego),
- lepszy wynik punktowy na szachownicach w kolejności 1, 5, 3, 6, 2, 4,
- w przypadku wyczerpania powyższych kryteriów, w celu ustalenia miejsc 1-3 Sędzia Główny zarządza dogrywkę. Pozostałe miejsca są dzielone.

8.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych,
- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
 - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty,
 - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:
 - 1 pkt. za zwycięstwo lub walkover,
 - 0.5 pkt. za remis lub gdy pauzuje drużyna,
 - 0 pkt. za przegraną lub oddany walkover.

8.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) miejsce drużyny.

9. Nagrody i wyróżnienia

Zwycięzca otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów.

Najlepsze drużyny za miejsca 1-3 otrzymują puchary oraz po siedem medali złotych, srebrnych i brązowych. Drużyny, które zajmą miejsca 1-6 otrzymują dyplomy.

Za miejsca 1-3 na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

10. Finansowanie

10.1 Koszty organizacji ponosi organizator.

10.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.

10.3 Oplatę startową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSzach na 2022 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

11. Zgłoszenia

11.1 Zgłoszenia zgodnie z wydanym komunikatem organizacyjnym przez Organizatora.

11.2 Sędzia upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

12. Sędziowanie

12.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę centralną, przy pomocy Sędziów asystentów. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne licencje sędziowskie.

12.2 Od decyzje sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji można odwołać się bezpośrednio po orzeczeniu do drugiej instancji. Decyzje w drugiej instancji muszą zostać ogłoszone przed kojarzeniem następnej rundy i są ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

12.3 Sędzia Główny ma obowiązek wysłać w ciągu 7 dni po zawodach sprawozdanie do Przewodniczącego Kolegium Sędziów i Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub.

13. Sprawy wychowawcze

13.1 Opiekę wychowawczą nad juniorami podczas zawodów sprawują rodzice oraz uprawnieni do tego szkoleniowcy i opiekunowie z klubów.

13.2 Rodzice, opiekunowie i szkoleniowcy współdziałają z Organizatorem w celu sprawnego i bezpiecznego przeprowadzenia zawodów.

13.3 Zabrania się uczestnikom opuszczania sali turniejowej w trakcie gry oraz prowadzenia w tym czasie jakichkolwiek rozmów, zarówno z innymi uczestnikami, jak też z osobami postronnymi i rodzicami, opiekunami, także w kwestii propozycji remisowych własnych czy partnerów.

13.4 W razie stwierdzenia podejrzenia spożycia przez zawodnika alkoholu organizator oraz Sędzia Główny mają prawo zażądać, a zawodnik ma obowiązek poddać się badaniu na obecność alkoholu w organizmie. Pozytywny wynik lub brak zgody na badanie powodują dyskwalifikację zawodnika.

14. Postanowienie końcowe

14.1 Organizator zawodów publikuje na stronie ŚLZSzach na minimum 3 tygodnie przed zawodami, stosowny komunikat określający koszty uczestnictwa i komplet ustaleń techniczno-organizacyjnych.

14.2 Za zdolność zawodników do startu w mistrzostwach (aktualne badanie lekarskie) oraz ich ubezpieczenie odpowiedzialny jest klub lub rodzic zawodnika. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.

- 14.3 Zawodnik ma prawo posiadania na sali gry telefonu komórkowego lub innego urządzenia elektronicznego służącego do komunikacji pod warunkiem, że będzie ono całkowicie wyłączone i przechowywane w osobnym pakunku, torbce lub plecaku. Ponadto żaden z zawodników nie ma prawa ruszania tego pakunku w trakcie partii bez zgody sędziego.
- 14.4 Osoby uczestniczące w imprezie sportowej (zawodnicy, opiekunowie, sędziowie) mają obowiązek mają obowiązek zapoznania się regulaminami obowiązującymi na terenie Szkoły Podstawowej Nr 2 w Ustroniu.
- 14.5 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE.
- 14.6 Sędzia Główny na bieżąco publikuje w Internecie wszystkie wyniki zawodów.
- 14.7 Prawo ostatecznej interpretacji „Regulaminu...” należy do Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisji Młodzieżowej ŚLZSzach.
- 14.8 Powyższy „Regulamin...” umieszczony został na stronie internetowej ŚLZSzach: www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany przez
Wiceprezesa Zarządu ds. młodzieżowych i Komisję Młodzieżową
oraz zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego